

Übung 6: Heap

Abgabetermin: 29.04.2014

Name: _____ Matrikelnummer: _____

Gruppe: G1 Di 10:15 G2 Di 11:00 G3 Di 12:45

Aufgabe	Punkte	gelöst	abzugeben schriftlich	abzugeben elektronisch	Korr.	Punkte
Aufgabe 1	24	<input type="checkbox"/>	Java-Programm Testfälle und Ergebnisse	Java-Programm	<input type="checkbox"/>	

Aufgabe 1: Prioritätswarteschlange für vergleichbare Objekte (24 Punkte)

Implementieren Sie eine Prioritätswarteschlange für Java-Objekte mit einem Heap. Die Objekte sind vom Typ *Comparable*, der unter anderem von *String* implementiert wird. Die Methode *obj.compareTo(other)* von *Comparable* gibt einen negativen Wert zurück, wenn *obj* kleiner als *other* ist, oder einen positiven Wert, wenn *obj* größer als *other* ist (bei 0 sind die Objekte gleich). Die Schnittstelle ist durch die abstrakte Klasse *PriorityQueue* gegeben (für Methodenbeschreibungen siehe Java-Dokumentation in der Vorgabedatei).

```

package at.jku.ssw;

public abstract class PriorityQueue {
    public abstract void offer(Comparable value);
    public abstract Comparable poll();
    public abstract int size();
    public abstract Iterator iterator();
    public abstract void clear();
    public abstract Comparable peek();
    public abstract boolean remove(Comparable value);
}

public abstract class Iterator {
    public abstract boolean hasNext();
    public abstract Object next();
}
    
```

Implementieren Sie die Klassen *ArrayPriorityQueue* und *ArrayPriorityQueueIterator* im Paket *at.jku.students*.

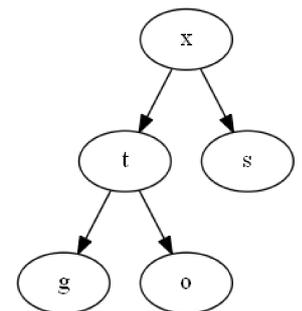
```

package at.jku.students;

public class ArrayPriorityQueue
    extends PriorityQueue {
    Comparable[] values = new Comparable[1];
    int count = 1;
    public String makeDot() {
        return DotMaker.makeDotForHeap(
            Arrays.copyOf(values, count));
    }
    ...
}

public class ArrayPriorityQueueIterator
    extends Iterator {
    ...
}

PriorityQueue pq
    = new ArrayPriorityQueue();
pq.offer("t");
pq.offer("g");
pq.offer("s");
pq.offer("x");
pq.offer("o");
Out.open("Test.dot");
((ArrayPriorityQueue) pq)
    .makeDot();
Out.close();
Out.print(pq.size() +
    ":");
while (pq.size() > 0) {
    Out.print(" " + pq.poll());
} // Ausgabe 5: x t s o g
    
```



Implementierungshinweise:

- Verwenden Sie ein Array um den Heap zu implementieren. Lassen Sie das Array am Index 0 für ein Dummy-Element leer. Lassen Sie das Array dynamisch wachsen, indem Sie bei Bedarf die Länge verdoppeln.
- Der Iterator soll die Objekte sortiert nach Priorität liefern, absteigend vom größten zum kleinsten Objekt.

- Definieren Sie für alle Klassen, Methoden und Felder die geeignete Sichtbarkeit (`private`, `protected`, `package`, `public`).
- Verwenden Sie die Methode `DotMaker.makeDotForHeap` um GraphViz-Bilder Ihres Heaps zu erstellen.
- Testen Sie Ihre Implementierung mit der Vorgabedatei `PriorityQueueTest.java` und vergleichen Sie Ihre Ergebnisse mit `PriorityQueueTest.Output.txt`.

Abzugeben ist: Java-Programm, Testfälle