

Praktikum aus Softwareentwicklung 2		WS 2008 / 09
Übung 4: Remote Mail Client		
Abzugeben schriftlich: alle Klassen elektronisch: Projekt		Abgabetermin: 15. 12. 2008, 17:00
Team	Name 1:	Matr.Nr. 1:
	Name 2:	Matr.Nr. 1:
	SVN Repository:	
Tutor:		
		Punkte:

Remote Mail

Implementieren Sie aufbauend auf UE03 und mit RMI-Technologie einen Remote-Mailclient. Der Mailclient soll über RMI die Mails eines eingetragenen Benutzers vom Server abrufen und anzeigen können.

Der Mailclient sollte folgend funktionieren:

- Zuerst muss sich der Benutzer am Server mit Email und Passwort anmelden. Kann er mit Email und Passwort authentifiziert werden, wird eine Liste der Mailheaders (FROM, TO) aller seiner Mails ermittelt und übertragen, die Daten der Mail aber noch am Server belassen. Die Mailheaders werden in einer Listendarstellung angezeigt.
- Wird nun eine Mail aus der Liste selektiert, werden die Maildaten vom Server geladen und angezeigt.
- Der Benutzer hat die Möglichkeit eine Mail zu löschen. Es erfolgt damit unmittelbar ein Löschen am Server.
- Treffen neue Mails am Server ein, soll dies dem Mailclient mitgeteilt werden. Dies soll mittels eines Remote-Callbacks erfolgen.

Abbildung 1 zeigt, beispielhaft wie so ein Mailclient aussehen könnte.

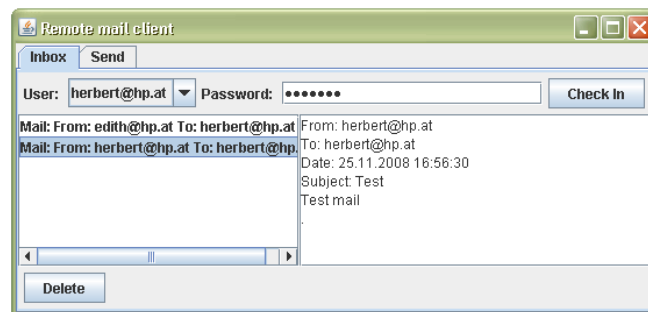


Abbildung 1

Hinweise zur Implementierung

Sie brauchen folgende Klassen:

- Führen Sie eine Klasse MailHeader ein, die nur Id, Sender und Empfänger enthält. Implementieren Sie diese Klasse als serialisierbares Objekt.

- Implementieren Sie eine Klasse `RemoteMail` als Remote-Objekt für Mails. Sie erlaubt den Zugriff auf den Mail-Header (Objekt vom Typ `MailHeader`) und die Mail-Daten (`String`) mit Remote-Methoden.
- Definieren Sie Remote-Interfaces `RemoteMailServer` für den Mailserver und `RemoteMailListener` für den Callback und implementieren Sie diese entsprechend für Server und Client.
- Implementieren Sie eine Serverapplikation und eine einfache Clientapplikation.

Übung 4, insgesamt 100 Pkte, abzugeben bis 15. 12. 2008:

- Remote-Mailserver 50 Pkte
- Mailclient 30 Pkte
- Callback 20 Pkte