

Name:

Matr.Nr:

Ziel-Repository: `svn://www.ssw.uni-linz.ac.at/2009S/PSW2/<kMatrNr>/branches/ex2/`

Abzugeben:

Abgabefrist: 23.11.2009

Quellcode im SVN-Repository

Deckblatt, Skizzen und Entwürfe zumindest auf Papier.

Tutor:

Punkte:

Maximal: 100 Punkte

Swing 2) Swing Komponente: 2D Baum

Erweitern sie ihr Mind-Map-Werkzeug aus der ersten Übung folgend:

- 1) Undo/Redo Framework
- 2) Cut & Paste
- 3) Graphischer Baumkomponente

Ad 1) Undo/Redo:

Implementieren Sie für die Operationen im MindMap Undo und Redo nach dem Undo/Redo-Framework.

Ad 3) Cut & Paste

Erlauben Sie selektierte Knoten in der MindMap auszuschneiden und bei einem anderen Knoten einzufügen. Verwenden Sie dazu das Copy&Paste-Framework von Java.

Ad 3) Graphische Baumkomponente

Schreiben Sie unter Verwendung der Java2D-API eine Komponente, die einen zweidimensionalen Baum darstellen kann. Entwerfen sie die Komponente unabhängig von ihrem Mind-Map-Werkzeug. Die Komponente muss beliebige Bäume darstellen können. Entwerfen sie eine Schnittstelle (=Modell), über die man ihrer Komponente Daten zur Verfügung stellen kann. Die Komponente muss reagieren, wenn sich das Modell ändert (Listener am Modell). Implementieren Sie einen LayoutManager zur Anordnung der Knoten.

Punkte

- 1) Undo / Redo 20
- 2) Cut & Paste 20
- 3) Graphischen Modell 60